

FICHA TÉCNICA
DATASHEET



324 RG



324 RG PANTALLA FACIAL FACE SHIELD

Descripción Description

La pantalla Climax 324 RG ha sido diseñada para ofrecer una efectiva protección contra el riesgo de impacto de partículas a alta velocidad y media energía y como protección contra gotas y salpicaduras de líquidos. Resistencia a los metales fundidos y sólidos candentes y radiación UV.

The Climax 324 RG face shield has been designed to offer effective protection against the risk of particle impact at high speed and medium energy and as protection against drops and liquid splashes. Resistance to molten metals and hot solids and UV radiation.

Características Characteristics

CORONAVIRUS
Covid-19

Montura (deflector)

El deflector está fabricado en polipropileno color negro y tiene forma de media luna, dotado con una pequeña visera. El acoplamiento del visor al deflector se realiza a través de cinco anclajes giratorios. El deflector cuenta con un taladro rectangular en cada lado en el que se aloja un sistema tornillo-tuerca que permite el acoplamiento en el deflector y el arnés.

Browguard

The semi-circular browguard is manufactured of black polypropylene and includes a narrow brim. The visor is attached to the browguard by means of five centre pins. The browguard also contains a slot on each side in order to hold a bolt-nut system used to attach the browguard and headgear.

Sistema de sujeción

El sistema de sujeción está formado por el arnés y por el sistema de regulación, fabricados por inyección de poliamida color negro. En el arnés se distinguen dos partes, una banda transversal superior, y la banda de contorno. La longitud de la banda transversal se puede regular mediante sistema de taladros y tetón de fijación. La banda de contorno está constituida por una parte central, la cual está en contacto con la frente del usuario, y los brazos laterales, los cuales quedan unidos en la parte posterior de la cabeza, a través del sistema de regulación. Este último, formado por tubo de cierre, guía y palomilla, permite una fácil regulación del diámetro de la banda de contorno, presionando y girando simultáneamente la palomilla. Para favorecer la confortabilidad del conjunto, la banda de contorno cuenta con dos espumas autoadhesivas en las partes de contacto con la cabeza del usuario.

Headgear

The headgear system is composed of a harness and adjustment system, manufactured of injection-moulded black polyamide. The harness comprises two parts, an upper cross strap and a contour strap. The length of the cross strap can be adjusted by means of the holes and anchor stud system. The contour strap has a middle section (which rests on the wearer's forehead) and side arms that join at the rear of the head by means of the adjustment system. This system, which has a closing tube, guide and wing nut, allows easy adjustment of the contour band circumference by simply pressing and simultaneously turning the wing nut. For greater comfort, the contour strap has two self-sticking foams on the front of the strap where it rests on the wearer's forehead.

Visor

Está fabricado en policarbonato de 1,5 mm de espesor.

Visor

The visor is manufactured of 1.5 mm thick polycarbonate.

Clase óptica: 1

Optical class: 1

Medidas: 420 x 205 x 1,5 mm

Harness size: 56-64 cm

Talla atalaje: 56-64 cm

Size: 420 x 205 x 1,5 mm

Peso: 0,277 kg.

Weight: 0,277 kg.



324 RG
PANTALLA FACIAL
FACE SHIELD



Marcado del visor
Visor marking

2C-1.2

Filtro incoloro UV con reconocimiento de color
Colourless filter UV with color recognition



Fabricante
Manufacturer

1

Clase óptica
Optica class

B

Impacto media energía
Medium energy impact

9

Metal fundido y sólidos candentes
Molten metal and glowing solids

CE

Certificación
Certification

Marcado de la montura
Browguard marking

EN 166

Normativa
Normative



Fabricante
Manufacturer

3

Gotas, salpicaduras de líquidos
Drops, liquid splash

9

Metal fundido y sólidos candentes
Molten metal and glowing solids

B

Impacto media energía
Medium energy impact

CE

Certificación
Certification

Montaje
Assembly

